



Antigamente, o Linux só podia ser utilizado através de comandos que deveriam ser digitados pelo indivíduo que quisesse utilizá-lo. Esta forma de se comunicar com o Linux era chamada de **interface textual**. Com o passar do tempo, procurou-se criar no Linux uma forma mais simplificada de se comunicar com o sistema operacional e com os programas nele presentes, chamada **interface gráfica**. As interfaces gráficas utilizadas hoje são baseadas em espaços retangulares desenhados no monitor de vídeo, chamados **Janela** (no inglês, *Window*). O programa que você está utilizando para ver este curso está dentro de uma janela!

Existem vários programas que são utilizados no Linux para gerenciar Janelas, chamados **Gerenciadores de Janelas**. Como exemplo destes programas temos o GNOME (www.gnome.org) e o KDE (www.kde.org).

O Gerenciador de Janelas utilizado na distribuição Linux do computador do projeto UCA é o KDE.

Procure conhecer mais sobre este gerenciador através de nosso tutorial “**Interface Gráfica (KDE) Metasys**”.