



Tux Typing 2

Algumas dicas de utilização do software:

1. Como já afirmamos anteriormente, este software pode ser utilizado na fase de alfabetização para o reconhecimento de letras;
2. Podemos brincar com um tempo demarcado e até mesmo formar equipes de digitação como se fosse uma corrida de revezamento 4 x 100 a exemplo do que ocorre no atletismo;
3. Pode-se propor um trabalho com mais de um participante por computador para criar um ranking de duplas de digitação e colocar os tempos do pessoal em um quadro;
4. Aqui uma ideia que na verdade contém uma proposta de uso dos computadores em conjunto com meta-ações. Os participantes podem fazer no computador o exercício proposto pelo software. Um colega fica ao lado e deve anotar as letras que estão descendo e que são ditadas e, ao mesmo tempo, tentar formar palavras com as letras que foram digitadas. Depois de 3 minutos, por exemplo, troca-se o digitador pelo formador de palavras e a atividade continua. Para formar palavras vale utilizar todas as letras que já foram anotadas. Também se pode realizar um ranking de palavras e tempo em um cartaz.

Um dos aspectos mais importantes que queremos sugerir para vocês e que pode ser aplicado a qualquer atividade proposta para a utilização do computador é que **NÃO** é necessário que se fique o tempo inteiro da atividade no computador, mas que se possam fazer atividades misturando o concreto com o virtual.

Para dar continuidade às aulas, clique em [Temática 3](#) e escolha um outro tópico.