

Tux Math

Cursista,

Até este momento nós percebemos e procuramos compreender o uso de alguns softwares que estão disponibilizados no computador que vocês têm em mãos. Vocês podem ter observado que a maioria dos softwares são produtos gerais e que podem ser utilizados ou não para a educação de forma mais ou menos sistematizada. Estes softwares que trabalhamos até agora são softwares aplicáveis a educação.

Nesta fase de nossos diálogos passaremos a pensar no software feito para aplicação na educação.

Existem muitas maneiras de categorizar os softwares e nenhuma delas é a definitiva até então, aliás, possivelmente não teremos uma categorização que seja única e definitiva para os softwares.

Se vocês tiverem paciência, procurem na web através dos softwares de busca algo como “categorias de softwares educacionais” ou “categorias de softwares educativos”.

Provavelmente você vai aprender que existem softwares educativos que, praticamente, ensinam os alunos e outros softwares que os alunos devem ensinar o computador.

Existem softwares utilizados para o aprendizado de matemática, o "tux, of math command", e digitação, o "tux typing".

Antes de acessar o tutorial sobre esta ferramenta, utilize seus conhecimentos para localizar e abrir um programa e acione o software chamado “tux math”. (**Tutorial Tux Math**).

Acione o software e procure compreender como ele funciona e como ele é usado. Imagine e anote as possibilidades de uso deste software.

Quais ideias lhe surgem na mente?

O que você acredita que possa construir com este software?